

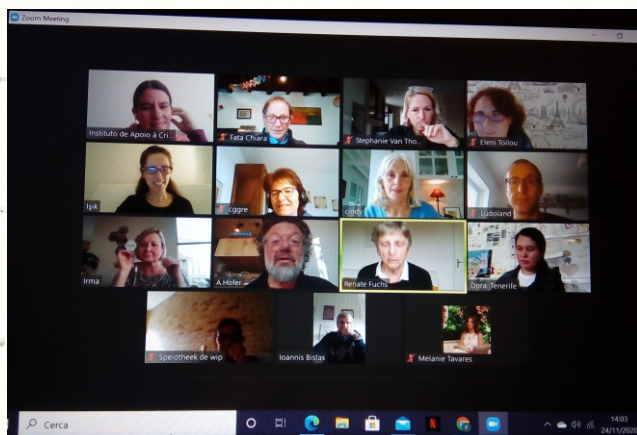
CARTOLINE VIRTUALI

A causa della pandemia da Covid 19, l'incontro dei membri di ETL (European Toy Libraries) che si doveva tenere a Graz lo scorso marzo 2020 è stato cancellato.

Poiché è stato impossibile riunirsi in presenza, sono stati fatti due incontri virtuali, il primo a Luglio e il secondo a Novembre 2020.

Presenti i rappresentanti di Svizzera, Scozia, Grecia, Lussemburgo, Inghilterra, Francia (Bretagna), Olanda, Portogallo, Tenerife, Austria, Belgio, Turchia e Italia.

E' stato inoltrato un sondaggio on line tra le varie realtà europee sul Covid-19, che ha dato una panoramica molto interessante di come le ludoteche stanno operando in diversi paesi durante questa crisi.



In tutti i paesi rappresentati, le ludoteche hanno chiuso al pubblico, solo alcune hanno mantenuto il prestito dei giochi, seppur con difficoltà in quanto mancavano dei protocolli condivisi per la sanificazione e la quarantena dei giochi, siano essi giocattoli o giochi da tavolo. In compenso, il prestito giochi ha avuto un grande successo con le famiglie in lockdown per la possibilità di usufruire di giochi differenti e stimolanti per i loro bambini.

La maggior parte delle ludoteche è riuscita a mantenere un contatto con le famiglie attraverso l'uso delle piattaforme digitali, attraverso laboratori on line, corsi, appuntamenti di gioco virtuale e supporto genitoriale.

Nell'ultimo incontro si è parlato anche dei rapporti con ITLA (International Toy Libraries Association): è stata mandata una lettera con richieste di chiarimenti su alcuni punti tra cui l'opzione di riunire ETL e ITLA sotto un unico nome. La risposta di ITLA si è fatta attendere a lungo, e conferma la volontà di proseguire sulla sua strada senza troppi coinvolgimenti con ETL.

Quando la fine della pandemia lo permetterà, ETL ha nel cassetto la proposta del rappresentante austriaco di incontrarci a Graz.... nel frattempo, ci ritroveremo on line in primavera.

Congresso Internazionale dei Ludobus "Spielmobile auf APPWEGEN"



8 - 9 Ottobre 2020

Il congresso si è svolto interamente in formato digitale, ed è stato concepito come piattaforma per guidare la discussione tra i ludobus anche in tempi difficili.

I partecipanti si sono confrontati su vari punti:

Il ludobus come affrontano la pandemia?

Cosa si è dimostrato vincente in questo periodo?

Quali sfide dobbiamo affrontare?

Come stanno i bambini?

Tutte le realtà hanno formulato delle strategie per rimanere in contatto con le famiglie e i bambini: incontri e laboratori virtuali, borse da gioco con kit laboratori e proposte di giochi da distribuire alle famiglie, collaborazioni con media (radio e televisioni locali)...

Il congresso è stato sostenuto da numerosi relatori provenienti dalla Germania e da tutto il mondo - tra cui Lussemburgo, Italia, Giappone e Australia.

Dai vari incontri emerge che la pandemia ha avuto e tuttora ha ripercussioni profonde sulla fascia dei bambini e degli adolescenti, in alcuni paesi completamente dimenticati, supportati solo da enti e realtà private che si sono inventate modalità innovative e sperimentali per mantenere contatti e dare supporto emotivo e ludico.

Chiara Nascetti